

Production d'élèves

Les règles du jeu sur la citoyenneté européenne

(inspiré du jeu de l'oie)

Chaque joueur place son pion sur la case départ. une fois le dé lancé le joueur avance du nombre de cases obtenue au lancé. A chaque fois que le joueur arrivera sur une case, il devra lire ce qui est écrit à voie haute. Si le joueur tombe sur une case bleue, il avancera alors de trois cases car la citoyenneté européenne a fait un grand pas en avant. Si le joueur tombe sur une case grise le joueur avancera d'une case, l'avancée est moindre mais toujours présente. Par contre, si vous tombez sur une case verte il sautera son prochain tour, la citoyenneté a perdu des mois ou des années à ne rien faire. La case avec le symbole « euro » imprimé du drapeau européen fera automatiquement avancer le joueur de cinq cases. Si un joueur tombe sur une case rouge il reculera de trois cases parce que la citoyenneté a grandement reculé. Les cases jaunes vous proposerons des moyens pour améliorer la citoyenneté européenne. Les cases blanches racontent l'histoire entre les avancées et les reculs mais il ne se passe rien de spécial, vous restez sur votre case en attendant votre prochain tour.

